



ประกาศกระทรวงศึกษาธิการ
เรื่อง แนวทางและมาตรการการแก้ไขปัญหาการเล่นการพนันออนไลน์
สำหรับสถานศึกษาในสังกัดหรือในกำกับกระทรวงศึกษาธิการ

กระทรวงศึกษาธิการให้ความสำคัญกับการแก้ไขปัญหาการเล่นการพนันออนไลน์ซึ่งเป็นปัญหาที่สร้างความเดือดร้อนเสียหายแก่ประชาชน และมีการแพร่ระบาด เข้าถึงได้ง่ายทุกช่วงวัยในวงกว้าง โดยเฉพาะนักเรียน นักศึกษา ครูและบุคลากรทางการศึกษาในสังกัดหรือในกำกับสถานศึกษาสังกัดกระทรวงศึกษาธิการ ด้วยเหตุนี้กระทรวงศึกษาธิการจึงกำหนดแนวทางและมาตรการการแก้ไขปัญหาการเล่นการพนันออนไลน์สำหรับสถานศึกษาสังกัดหรือในกำกับกระทรวงศึกษาธิการ ดังนี้

๑. หลักการ

การพนันออนไลน์ถือเป็นภัยคุกคามอันตรายร้ายแรง เป็นการพนันที่ไม่ชอบด้วยกฎหมาย ตามพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. ๒๕๓๘ และแก้ไขเพิ่มเติมมาตรา ๔ ทวิ ซึ่งปัจจุบันยังไม่มีการออกกฎหมายกำหนดให้การเล่นการพนันออนไลน์ทุกชนิด หรือขออนุญาตได้ การเล่นการพนันจึงเป็นเรื่องที่ผู้เล่นการพนัน และผู้จัดให้มีการเล่นการพนันสมัครใจเข้าเล่นการพนัน อันเป็นการสมัครใจที่จะกระทำผิดกฎหมาย แต่ด้วยเทคโนโลยีที่มีการพัฒนามากขึ้น ทำให้การปราบปรามยิ่งกระทำได้ยาก ปัญหาการพนันในสังคมไทยยิ่งกระจายวงกว้าง และลุกลามไปสู่เด็กและเยาวชนเพิ่มมากขึ้น การหาวิธีการป้องกันและแก้ไขปัญหานี้ โดยเฉพาะการคุ้มครองและป้องกันเด็กและเยาวชนจากการพนัน ต้องเริ่มต้นที่ “กฎหมาย” ซึ่งเป็นเครื่องมือในการควบคุมดูแลของรัฐ ในประเทศไทย มีบทบัญญัติในพระราชบัญญัติการพนัน พ.ศ. ๒๕๓๘ ที่คุ้มครองเด็กและเยาวชนเพียงมาตราเดียว คือ มาตรา ๗ (๓) บัญญัติว่า “...ไม่ให้บุคคลอายุต่ำกว่า ๒๐ ปีบริบูรณ์ หรือไม่บรรลุนิติภาวะเข้าเล่น...” เท่านั้น ส่วนกฎหมายอื่นที่เกี่ยวข้องได้แก่ พระราชบัญญัติคุ้มครองเด็ก พ.ศ. ๒๕๔๖ หมวด ๗ การส่งเสริมความประพฤตินักเรียน นักศึกษา มาตรา ๖๓ โรงเรียน และสถานศึกษาต้องจัดให้มีระบบงาน และกิจกรรมในการแนะแนวให้คำปรึกษา และฝึกอบรมแก่นักเรียน นักศึกษา และผู้ปกครอง เพื่อส่งเสริมความประพฤติที่เหมาะสม ความรับผิดชอบต่อสังคม และความปลอดภัย แก่นักเรียน นักศึกษา ตามหลักเกณฑ์วิธีการและเงื่อนไขที่กำหนดในกฎกระทรวง

กระทรวงศึกษาธิการมีความมุ่งมั่นดำเนินการกิจกรรมตามแผนแม่บทภายใต้ยุทธศาสตร์ชาติ ๒๐ ปี (๒๕๖๑ - ๒๕๘๐) ประเด็นยุทธศาสตร์ชาติด้านความมั่นคง มีเป้าหมายในการพัฒนาคน เครื่องมือ เทคโนโลยี และระบบฐานข้อมูลขนาดใหญ่ให้มีความสามารถรับมือกับภัยคุกคามและภัยพิบัติทุกรูปแบบ ควบคู่ไปกับการป้องกันและแก้ไขปัญหานี้ กระทรวงศึกษาธิการจึงกำหนดนโยบายและจุดเน้น การศึกษาเพื่อความปลอดภัย มีจุดเน้นในการเร่งปลูกฝังทัศนคติ พฤติกรรม และองค์ความรู้ที่เกี่ยวข้องโดยบูรณาการอยู่ในกระบวนการจัดการเรียนรู้ เพื่อสร้างโอกาสในการเรียนรู้ และสร้างภูมิคุ้มกันควบคู่กับการใช้สื่อสังคมออนไลน์ในเชิงบวกและสร้างสรรค์ พร้อมทั้งหาแนวทาง วิธีการปกป้องคุ้มครองต่อสถานการณ์ที่เกิดขึ้นกับนักเรียน นักศึกษา ครูและบุคลากรทางการศึกษา จึงนำไปสู่การจัดทำแผนบริหารความปลอดภัย ระยะ ๓ ปี (พ.ศ. ๒๕๖๕ - พ.ศ. ๒๕๖๗) กำหนดให้มีโครงการพัฒนาและส่งเสริม

/การเรียนรู้...

การเรียนรู้เพื่อเสริมสร้างความปลอดภัย เป็นการพัฒนากิจกรรมส่งเสริมความปลอดภัยให้กับนักเรียน นักศึกษา ทุกระดับโดยยึดหลักมาตรการ ๓ ป ได้แก่ ป้องกัน ปลุกฝัง และปราบปราม เพื่อรับมือกับภัยคุกคาม สถานการณ์ ความเสี่ยงทุกรูปแบบ โดยผ่านกระบวนการเรียนการสอน

สถานการณ์ภัยคุกคามรูปแบบใหม่ผ่านช่องการใช้สื่อสังคมออนไลน์ และไซเบอร์ โดยเฉพาะอย่างยิ่ง ภัยที่เกิดจากการเล่นเกมพนันออนไลน์ ที่มีผลกระทบในทางพฤติกรรมเพราะการพนันเป็นต้นตอให้นักเรียน นักศึกษา มีโอกาสเข้าสู่อบายมุขอื่น รวมถึงการเข้าสู่เส้นทางอาชญากรรม ส่งผลกระทบต่อสุขภาพจิต โรคซึมเศร้า สุขภาพกาย ร่างกายอ่อนแอ และมีผลกระทบตอสมอง การเรียนไม่พัฒนา การพนันมีส่วนเปลี่ยนแปลงได้เช่นเดียวกับยาเสพติด และขัดขวางการพัฒนาสมอง และทักษะชีวิตของนักเรียน นักศึกษาอย่างถาวร ซึ่งการพนันออนไลน์มีความรุนแรงกว่า การพนันชนิดอื่นถึงสามเท่า จากสภาพปัญหาภัยพนันออนไลน์ ดังกล่าวกระทรวงศึกษาธิการ จึงให้ความสำคัญ และตระหนักถึงความปลอดภัยของนักเรียน นักศึกษา ครูและบุคลากรทางการศึกษาเพราะหากตกเป็นเหยื่อ เสพติด ติดการพนันออนไลน์แล้วยังเป็นผู้กระทำผิดกฎหมายอีกด้วย

๒. วัตถุประสงค์

เพื่อให้ส่วนราชการ หน่วยงาน หน่วยงานทางการศึกษา และสถานศึกษา ดำเนินการ

๒.๑ ป้องกันและแก้ไขปัญหาการเล่นเกมพนันออนไลน์ของนักเรียน นักศึกษา ครูและบุคลากรทางการศึกษาของสถานศึกษาในสังกัดหรือในกำกับกระทรวงศึกษาธิการ

๒.๒ ปลุกฝังคุณลักษณะการต่อต้านการเล่นเกมพนันออนไลน์ให้กับนักเรียน นักศึกษา ครูและบุคลากรทางการศึกษาของสถานศึกษาในสังกัดหรือในกำกับกระทรวงศึกษาธิการ

๒.๓ ปราบปราม ไม่ให้มีการเล่นเกมพนันออนไลน์ในนักเรียน นักศึกษา ครูและบุคลากรทางการศึกษาของสถานศึกษาในสังกัดหรือในกำกับกระทรวงศึกษาธิการ

๓. แนวทางการแก้ไขปัญหาการเล่นเกมพนันออนไลน์

เพื่อให้ส่วนราชการ หน่วยงาน หน่วยงานทางการศึกษา และสถานศึกษา ดำเนินการ

๓.๑ ศึกษาสภาพปัญหาการพนันออนไลน์ที่เป็นภัยคุกคามร้ายแรงมีผลกระทบต่อนักเรียน นักศึกษา ครูและบุคลากรทางการศึกษาของสถานศึกษาในสังกัดหรือในกำกับเพื่อใช้เป็นข้อมูลในการแก้ไขปัญหาการเล่นเกมพนันออนไลน์ร่วมกับหน่วยงานอื่นที่เกี่ยวข้อง

๓.๒ ให้ความสำคัญกับปัญหาการเล่นเกมพนันออนไลน์ นำเรื่องนี้เข้าที่ประชุมของ ส่วนราชการ หน่วยงาน หน่วยงานทางการศึกษา และสถานศึกษาเพื่อกำหนดแนวทางและมาตรการการแก้ไขปัญหาการเล่นเกมพนันออนไลน์ให้ได้ผลอย่างจริงจังและต่อเนื่อง

๓.๓ สร้างการรับรู้ด้วยการประชาสัมพันธ์ทางสื่อต่างๆ โดยเฉพาะอย่างยิ่งในสถานศึกษาให้เข้าถึงและมีความตระหนักถึงปัญหาของการเล่นเกมพนันออนไลน์

๓.๔ ขอรับคำปรึกษาหน่วยงานสาธารณสุขในพื้นที่เมื่อพบว่านักเรียน นักศึกษา ครูและบุคลากรทางการศึกษาของสถานศึกษาในสังกัดหรือในกำกับเสพติดการเล่นเกมพนันออนไลน์ เพื่อส่งตัวเข้ารับการรักษา

๔. มาตรการการแก้ไขปัญหาการเล่นเกมพนันออนไลน์

เพื่อให้ส่วนราชการ หน่วยงาน หน่วยงานทางการศึกษา และสถานศึกษา ดำเนินการตามมาตรการ ๓ ป ได้แก่ ป้องกัน ปลุกฝัง ปราบปราม ของกระทรวงศึกษาธิการ ตามนโยบายสถานศึกษาปลอดภัย ดังนี้

๔.๑ ป้องกัน ส่วนราชการ หน่วยงาน หน่วยงานทางการศึกษา และสถานศึกษา ต้องดำเนินการ เพื่อไม่ให้เกิดปัญหาการเล่นเกมพนันออนไลน์ หรือมีความไม่ปลอดภัย ต่อนักเรียน นักศึกษา ครูและบุคลากรทางการศึกษา โดยการสร้างการรับรู้ กำหนดมาตรการป้องกันจากปัจจัยเสี่ยงที่อาจเกิดขึ้นทั้งในและนอกสถานศึกษา และประกาศให้ “สถานศึกษาปลอดการพนัน”

/๔.๒ ปลุกฝัง...

๔.๒ ปลุกฝัง ส่วนราชการ หน่วยงาน หน่วยงานทางการศึกษา และสถานศึกษา ต้องดำเนินการเกี่ยวกับการเสริมสร้างความรู้ ความเข้าใจ จิตสำนึก เจตคติที่ดี สร้างเสริมประสบการณ์การเรียนรู้ เพื่อให้เกิดทักษะในการป้องกันภัย และให้มีคุณลักษณะที่พึงประสงค์ในการต่อต้านการเล่นการพนันออนไลน์ให้นักเรียน นักศึกษา ครูและบุคลากรทางการศึกษา

๔.๓ ปราบปราม ส่วนราชการ หน่วยงาน หน่วยงานทางการศึกษา และสถานศึกษา ต้องดำเนินการจัดการแก้ไขปัญหา การช่วยเหลือ เยียวยา ชดเชย ส่งตัวเข้ารับการรักษา เมื่อพบว่านักเรียน นักศึกษา ครูและบุคลากรทางการศึกษาของสถานศึกษาในสังกัดหรือในกำกับเสพติดการเล่นการพนันออนไลน์ โดยส่งเข้าบำบัดรักษาหรือปรึกษาได้ที่สายด่วนสุขภาพจิต(เลิกพนัน) ๑๓๒๓ และดำเนินการตามขั้นตอนของกฎหมายกับบุคคลที่ละเมิด หรือประพฤติไม่เหมาะสมด้วยความรอบคอบ รวดเร็ว และเป็นธรรม เพื่อให้ปัญหาลดลง หรือหมดไป ทั้งนี้ หากพบว่านักเรียน นักศึกษา ครูและบุคลากรทางการศึกษาของสถานศึกษาในสังกัดหรือในกำกับได้รับความเสียหาย หรือพบเห็นการกระทำความผิด หรือพบเบาะแสอาชญากรรมทางเทคโนโลยี สามารถแจ้งผ่านระบบออนไลน์ ดังนี้

- ๑) แจ้งเหตุความไม่ปลอดภัยของกระทรวงศึกษาธิการ ได้ที่ (๑) สายด่วน : ๐๒๑๒๖๖๕๖๕
- (๒) www.moesafetycenter.com (๓) Application : moesafetycenter (๔) Line : @MOESafetyCenter และ (๕) Facebook : MOE Safety Center ศูนย์ความปลอดภัย กระทรวงศึกษาธิการ ตลอด ๒๔ ชั่วโมง
- ๒) เว็บไซต์ www.thaipoliceonline.com ผ่านทางคอมพิวเตอร์ หรือโทรศัพท์มือถือ และโทรศัพท์ผ่านหมายเลข ๑๔๔๑ หรือ ๐๘๑ ๘๖๖ ๓๐๐๐ ตลอด ๒๔ ชั่วโมง
- ๓) ศูนย์รับเรื่องราวร้องเรียนของกระทรวงดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ได้ที่สายด่วน ๑๒๑๒ ตลอด ๒๔ ชั่วโมง หรือ <https://facebook.com/DESMonitor> เพจอาสาจับตาออนไลน์

๕. การกำกับ ติดตาม และรายงาน

เพื่อให้ส่วนราชการ หน่วยงาน หน่วยงานทางการศึกษา และสถานศึกษา ดำเนินการ

๕.๑ ให้ความสำคัญกับนโยบายและจุดเน้นของกระทรวงศึกษาธิการ การจัดการศึกษา เพื่อความปลอดภัย จุดเน้น เร่งปลุกฝังทัศนคติ พฤติกรรม และองค์ความรู้ที่เกี่ยวข้องโดยบูรณาการอยู่ในกระบวนการจัดการเรียนรู้เพื่อสร้างโอกาสในการเรียนรู้ และสร้างภูมิคุ้มกันควบคู่กับการใช้สื่อสังคมออนไลน์ในเชิงบวกและสร้างสรรค์ พร้อมทั้งหาแนวทาง วิธีการปกป้องคุ้มครองดีสถานการณ์ที่เกิดขึ้นกับนักเรียน นักศึกษา ครูและบุคลากรทางการศึกษา

๕.๒ ให้มีคณะกรรมการกำกับ ติดตามระดับส่วนราชการ หน่วยงาน หน่วยงานทางการศึกษา และสถานศึกษา เพื่อกำกับ ติดตามการนำนโยบาย และจุดเน้นของกระทรวงศึกษาธิการ การจัดการศึกษา เพื่อความปลอดภัย ตามข้อ ๕.๑ และการนำแนวทางและมาตรการการแก้ไขปัญหาการเล่นการพนันออนไลน์ สำหรับสถานศึกษาในสังกัดหรือในกำกับกระทรวงศึกษาธิการ สู่การปฏิบัติ

๕.๓ ให้มีการรายงานผลการนำแนวทางและมาตรการการแก้ไขปัญหาการเล่นการพนันออนไลน์ สำหรับสถานศึกษาในสังกัดหรือในกำกับกระทรวงศึกษาธิการ สู่การปฏิบัติตามเครื่องมือที่กระทรวงศึกษาธิการ กำหนด เพื่อนำผลการกำกับ ติดตามมาใช้ในการพัฒนา ปรับปรุงแนวทางและมาตรการการแก้ไขปัญหาการเล่นการพนันออนไลน์ สำหรับสถานศึกษาในสังกัดหรือในกำกับกระทรวงศึกษาธิการ สู่ให้ทันสมัยสอดคล้องกับสถานการณ์การเปลี่ยนแปลงทางสังคม

๖. คำนิยาม

๖.๑ ส่วนราชการ หมายถึง ส่วนราชการที่มีสถานศึกษาในสังกัดหรือในกำกับ ประกอบด้วย ๑) สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน และ ๒) สำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา

/๖.๑ หน่วยงาน...

๖.๒ หน่วยงาน หมายถึง หน่วยงานที่มีสถานศึกษาในสังกัดหรือในกำกับขึ้นตรงต่อสำนักงานปลัดกระทรวงศึกษาธิการ ประกอบด้วย ๑) สำนักงานคณะกรรมการส่งเสริมการศึกษาเอกชน และ ๒) สำนักงานส่งเสริมการศึกษานอกระบบและการศึกษาตามอัธยาศัย

๖.๓ หน่วยงานทางการศึกษา หมายถึง หน่วยงานทางการศึกษาที่สังกัดและขึ้นตรงกับส่วนราชการ หรือหน่วยงาน มีที่ตั้งอยู่ในส่วนกลางหรือส่วนภูมิภาค และมีสถานศึกษาในสังกัด หรือในกำกับ ดูแล ประกอบด้วย ๑) สำนักงานศึกษาธิการจังหวัด ๒) สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา ๓) สำนักงานส่งเสริมการศึกษานอกระบบและการศึกษาตามอัธยาศัย ๔) สำนักงานส่งเสริมการศึกษานอกระบบและการศึกษาตามอัธยาศัย ๕) สำนักบริหารงานการศึกษาพิเศษ และ ๕) สำนักงานการอาชีวศึกษาจังหวัด

๖.๔ สถานศึกษา หมายถึง สถานศึกษาภาครัฐและสถานศึกษาภาคเอกชน จัดการศึกษาระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน และระดับการศึกษาสายอาชีพ สังกัดหรือในกำกับส่วนราชการ และหน่วยงานของกระทรวงศึกษาธิการ

จึงประกาศมาให้ทราบโดยทั่วกัน

ประกาศ ณ วันที่ ๑๙ พฤษภาคม พ.ศ. ๒๕๖๖



(นายอรรถพล สังขวาสี)

ปลัดกระทรวงศึกษาธิการ